

Kevin Scheeren

Heinsberg
hello@kevinscheeren.de



01

Berufserfahrung

seit 08/2023

Geschäftsführer

Cube Algos UG (haftungsbeschränkt), Heinsberg

- Entwicklung eigener Software in Dart/Flutter sowie interner Werkzeuge und Automatisierungen für wiederkehrende Abläufe, wo es keine passende fertige Lösung gibt
- Umsetzung eines Auftrags für ein Start-up in den USA, von der Anforderungsaufnahme bis zur Übergabe, Abstimmung auf Englisch
- Aufbau und Administration der gesamten Serverinfrastruktur: Linux, Docker, Reverse Proxy, Nutzerverwaltung und Single Sign-on, Backup- und Monitoringkonzepte, E-Mail-Dienste

02/2021 – 07/2023

Ausbildung und Werkstudium in der Softwareentwicklung

oculavis GmbH (heute maintastic), Aachen

- Fortsetzung und Abschluss der Ausbildung zum Mathematisch-technischen Softwareentwickler im August 2022, anschließend als Werkstudent im selben Aufgabenbereich
- Team Computer Vision und Augmented Reality
- Mitarbeit an der Plattform für Fernwartung und Remote-Support, mit der Service-Teams und Fachleute gemeinsam an Störungen arbeiten
- Zwei White-Label-Unity-Apps für EU-Forschungsprojekte fertiggestellt, dazu eine Unity-App für Maschinendaten per MQTT (Seminararbeit)

08/2019 – 01/2021

Ausbildung zum Mathematisch-technischen Softwareentwickler

Apodius GmbH (Hexagon Manufacturing Intelligence), Aachen

- Mitarbeit an der Hauptanwendung: Benutzeroberflächen mit WPF in C#, nach dem MVC-Muster
- Interne Forschungsprojekte mit OpenCV: Erkennung eines Siemenssterns im Kamerabild mit Berechnung der Fokusqualität, eigene Umsetzung des Focus Peaking von Sony-Kameras
- Kamerasysteme mit aufgebaut und installiert, Tests an einem produktionsnahen System im Testlabor
- Arbeit mit Team Foundation Server, Git, Jira und Kanban

06/2017 – 07/2017

Schülerpraktikum Softwareentwicklung

CSB-System AG, Geilenkirchen

Ausbildung

08/2019 – 08/2026

Angewandte Mathematik und Informatik (Bachelor, ohne Abschluss)

FH Aachen, Fachbereich Medizintechnik und Technomathematik

- 135 von 180 Leistungspunkten erbracht, Studium ohne Abschluss beendet
- Advanced C++ und C# jeweils mit der Note 1,0
- Seminararbeit (12/2021): MQTT-Schnittstelle in Unity-Apps, Code: github.com/kevinscheeren/seminar-mqtt

08/2022

Mathematisch-technischer Softwareentwickler (MATSE)

IHK Aachen, Abschlussprüfung nach § 37 BBiG

- Gesamtergebnis befriedigend, Prüfungsbereich Softwareentwurf und Programmierung: gut
- Deutscher und Europäischer Qualifikationsrahmen, Niveau 4

07/2019

Allgemeine Hochschulreife

Kreisgymnasium Heinsberg

- Leistungskurse Mathematik und Informatik
- Gesamtnote 2,1

Projekte

Laufend

Eigene Projekte

- flutter_template (privat): Melos-Monorepo als Vorlage für eigene Apps, mit eigenem MVC-State-Management-Paket, eigenem Lint-Plugin zur Durchsetzung, Lokalisierung, Grundgerüst für macOS, Windows und Linux, eigene Dart-Pakete mit Codegenerierung
- groundwork (Open Source, github.com/groundwork-md/groundwork): Workflows und Arbeitsprinzipien für KI-Coding-Agenten (Claude Code) in Markdown-Dateien, von einem Python-Skript geprüft

2020/2021

Flutter-App im Gruppenprojekt

FH Aachen, gezeigt auf einer Software-Schau der Hochschule

- vor allem das Frontend einer App mit Anbindung an den digitalen Zwilling eines Waldes (Einrichtung der RWTH Aachen): Foto hochladen, Bilderkennung im Team-Backend, Informationen zu Bäumen, Personal und Maschinen

Kenntnisse

Dart & Flutter	Melos, eigenes MVC-State-Management, Codegenerierung mit build_runner
Weitere Sprachen	C#, Java, Python, C++
Unix & Betrieb	Linux, Shell-Skripte, Docker
Daten	REST-Schnittstellen, SQL-Grundlagen aus Studium und eigenen Experimenten
Werkzeuge	Git, Jira, Kanban, Claude Code
Sprachen	Deutsch (Muttersprache), Englisch (B2/C1 laut Abiturzeugnis)